キャラクター名: ギフト・カルディコット

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ハンター | **Lv.1:** | ハンター | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16歳 |
| **種族** | フェイ(ナイトメア) | | | **境遇** | 傷病 |
| **出自**<br>**(効果)** | 謎の妖精 | | | **目標** | 友情 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 13 | 11 | 10 | 11 | 12 | 6 |
| **ボーナス** | 4 | 4 | 3 | 3 | 3 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 6 | 4 | 3 | 5 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 63 |
| **MP** | 53 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | バルディッシュ（ハンターズウエポン） | 至近 | -2 | 18 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | パッデッドアーマー | | | | | 7 | | | -1 |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | | 2 | 1 |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 4 | 9 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 19 | 4 | 8 | 4 | 8 | 10 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 精霊草 | |
| 癒しの鱗粉 | |
| 挑発玉 | |
| 猛毒の煙薬 | |
| 暴風筒 | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| 謎の鍵 | |
| | |
| | |

現在重量： 9

最大重量： 14

所持金： 40

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：ナイトメア | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合対象に放心を与える。 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | | 効果参照 | | | | シナリオ | |
| 効果： | パッシブ、アイテム以外のスキルを自動失敗にする。 | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避+1d | | | | | | | |
| ハンティングセット | 5 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果： | 種別：猟具のアイテムをSL個取得する。他者に譲渡はできない。 | | | | | | | |
| ハンティングマスタリー | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 猟具の効果による判定に+1dする。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：狩猟 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 命中+1d | | | | | | | |
| ハンターウエポン | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果 | :装備品、携帯品の武器からSL個を選択し、それに種別：狩猟を追加し選択した武器の重量+2、攻撃力+3、行動修正-1する。ただし、マジックアイテムは指定できない。 | | | | | | | |
| ハンターズウィット | ★ | | 判定直前 | | 自身 | 自動 | シーン | |
| 効果： | あらゆる判定の前に使用可能。猟具を1個消費し、その判定に+2dする。 | | | | | | | |
| コーナーハント | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果 | :使用する際にBSを一つ選択する。武器攻撃のダメージに+SL*2する。武器攻撃の対象が既にBSを受けていた場合、選択したBSを与える。効果強度が必要な場合は、1となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ハンティングチャンス | 3 | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シーン | |
| 効果： | 武器攻撃の命中判定がクリティカルした時に使用、その攻撃のダメージに+SL*2ｄする。 | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。命中+SL+1ｄ | | | | | | | |
| ストライダー | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 封鎖されたエンゲージから脱出する行動値判定+1 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 器用基本値+3 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | トラップ探知+1d | | | | | | | |

(Gift・Caldicott)
かつて、彼は結構な病弱で、怖がりでもあった。
更には…両親のことを何一つ知らないし、生まれた時の記憶さえ思い出せないという。
彼は言う。「双子のように自分にそっくりな…性別違いで、笑顔が素敵な女の子と一緒に育ったんだ」と。

最初の記憶は森の中、大きな木の下で目が覚めたこと。
辺りは暗く、夜であることが伺えた。木々の隙間から見える夜空の星が光源となり、辺りの様子は大方把握できたという。
布団代わりにとかけられていた、フード付きのコートに手を通す。病弱故か息苦しさはあったものの、動くことに支障は無さそうだった。
と、言うよりは。息苦しさなど気にならない程に、自分の顔を覗き込んでいた女の子の事が気になった。
「良かった、ちゃんと起きた。」
…そんなことを、言われた気がする。

彼女は気付くと傍にいて、ちょっと目を離した隙にいなくなる。
最初は何度も不思議がったものだけど、いつの間にか気にしなくなっていた。居なくなってもひょっこりまた現れるから。
…月日が経つにつれて、彼女と出会う頻度が減った。
最初は1日。気づくと3日。あっという間に1週間…1年間。
今の仲間に出会って以降は…1度も出会ってないかも知れない。
しかし彼は忘れない。笑顔を浮かべる彼女の事を。今も密かに待ち続けている。
ーーーーーーーーーーー
内緒内緒のお話です。

…結論から言うと、彼にもかつて親はいた。

キャラクター名
ギフト・カルディコット

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リムーブトラップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： トラップ解除+1d | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |