キャラクター名: アルベルタ・サエロス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1030		神の声を聞いたことがある(と信じている)		
			守りの剣を持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	10			19	3
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	7			18	3
心	10	知力	6			16	2
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	5	10										
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	5	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

ｲｸﾞﾆｯｼｮﾝﾊﾟｲﾌﾟ ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金 -705 G

預金・借金 G

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	ヘッドロープ	髪の毛止めみたいなもの。
耳		
顔		
首	（現在無し）	
背中		
右手		
腰	冒険者セット	冒険者セット
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者の駆け出し。
性格は明るく素直な青年。祖父の代から受け継いできたチョーカーを大事に持っていた。
16歳の頃、守りの剣が王宮から持ち出され事件になった時にひょんな事から守りの剣を手にする。
事件自体はアルベルタのあまり関係ない所で終り。剣は無事、国に返された。
守りの剣を持ったその時、天啓（が本当に降りてきたかは不明）が彼の元に届く事になる。
曰く
「剣を持つのにふさわしい戦士になれ。」
彼は戦士になる事を決意する。
普通の青年だった彼は強引に村から相棒のダビット、幼馴染のエルフと一緒に冒険に出る事になる。
小さい依頼を何個かすませ、彼らのたびは順調かに見えたが･･･
依頼中に彼らは謎の敵に襲撃にあう、戦闘中にエルフは彼らに捕らわれ人質となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟