キャラクター名
リヒター・デクステラ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	2490		許嫁がいる（いた）		
			手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	4		14	2
		敏捷度	2	2		8	1
体	8	筋力	11	19		38	6
		生命力	5	28		41	6
心	9	知力	11	30	12	62 + 1	10
		精神力	7	34	9	59	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	エンハンサー	5				
コンジャラー	3	アルケミスト	2				
プリースト/キルヒア	15	ウォーリーダー	5				
フェアリーテイマー	1						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	12						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
キャパシティ	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマナタイト加工のインペリアル		33	-1	15
盾 マナタイト加工のエターナルロード(盾徽章)		27	0	8
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				3
回避技能		合計値	-1	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	0	2d+ 0	10	1	25										
+魔法の発動体				2d+ 0		0											
+魔法の武器化				2d+ 0		0											
+戦旗章				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	26

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 27

MP
161

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	13			
操霊魔法	3	13			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	15	25			
妖精魔法	1	11			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	弱点値を4点低いものとする
首	専用聖印	キルヒア
背中	野伏のセービングマント	判定失敗時の魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能グリーンベルト	常時自然環境にいるものとする
足	ディスプレイサーガジェット	装備部位：その他を得る
その他	聖王の冠	回復魔法で威力表を振る時、1ゾロでも回復する

装備品	説明
携帯神殿	1日1回だけ、特殊神聖魔法をMP0で使える
左手 知力の指輪	知力+1
アルケミーキット	賦術の行使に必要
不撓のバックル	ガンに対して精神力抵抗判定できる

その他メモ

冒険に出た理由：失われた文明を取り戻すため
36の質問+α
#01_1-6　一番大切な思い出は何ですか？：父親に図書館へ連れて行ってもらったこと
#02_3-2　守るものはありますか？：家族との絆
#03_3-3　今までで１番辛かったのは？：両親からもらい、大切にしていた本がボロボロになってしまったこと。
#04_あなたを最後に救うのはなんだと思いますか：覚悟。実家の闇に立ち向かう覚悟、いろいろ知る覚悟。
#05_3-1　怖いものは何ですか？：今の生活が壊れること
#06_6-2　座右の銘：自分は無知である
ハーヴェス王国の貴族の息子。小さいころから本が好きで、実家の蔵書などをずっと読み漁っていた。
本を読んで日々を過ごしている中、キルヒア神の声を聞きプリーストとなる。
プリーストとなった後も変わらず本を読んで過ごしているなかで、魔法文明についての古いトンデモ本を発見する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒター・デクステラ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	妖精語	○				
巨人語		○	グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	ブルライト語	○	○			
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
ヒールスプレー		
怒涛の攻陣Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅰ		
強靭なる丈陣Ⅱ		
軍師の知略		
強靭なる丈陣Ⅲ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣級冒険者	1000	専用化：ラル=ヴェイネの羽冠	0		
月の妖精眼：知力+3	0	野伏のセービングマント	0		
月の妖精眼：精神力+2	0				
月の妖精眼：MP上限+1	0				
月の妖精眼：精神抵抗+1	0				
月の妖精眼：MP上限+3	0				
専用化：アルケミーキット	0				
盾徽章：エターナルロード	0				
専用化：インペリアル	0				

名誉点 所持 484 /合計 1484

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル(5)x15	○□□○□□
魔晶石(20点)x10	○□□○□□
魔晶石(10点)x33	○□□○□□
魔晶石(5点)x126	○□□○□□
魔晶石(4点)x66	○□□○□□
魔晶石(3点)x57	○□□○□□
魔晶石(2点)x102	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx26	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax68	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx13	○□□○□□
マテリアルカード緑SS	○□□○□□
魔香草x57	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx9	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x26	○□□○□□
魔香水x13	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
知力の指輪(予備)x8	○□□○□□
叡智の腕輪(予備)x5	○□□○□□
接合潤滑剤x2	○□□○□□
保存食(１週間)x6	○□□○□□
生活費x14	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペンx7	○□□○□□
インクx26	○□□○□□
白紙の本(20頁)x26	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

下着x7	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□
グラス・スウィーピング・ソード	○□□○□□
	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
聖印x7	○□□○□□
リフレクターシールド	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
スカベンジャーの帽子	○□□○□□
パーティ共用	○□□○□□
	○□□○□□
アイテム売却1	○□□○□□
アイテム売却2	○□□○□□
アイテム売却3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1641 G

預金・借金 G