

キャラクター名
サテライト

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 18 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 小悪魔 | あなたよりもずっと小さな人間。少女か少年だったかすら覚えていない。あなたが手を伸ばせないことを知っていて、あの子は自分を誘惑しながら微笑んでいた。 |
| 洗う | ただひたすら洗っていた記憶。必死で何か汚らわしいものを落としていた。一体何を洗っていたのか。何をしたのか。それともされたのか。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | |
|-----------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| 小さなアンデッド(ハムスター) | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ぴ | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 重撃 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、元々のコストが「3」以上の攻撃マニューバが与えるダメージを、攻撃音程に1上昇させてもよい。ただし、その際に「暴走」の効果は失われる。 |
| ポジション | | 競争心 | | オート | なし | 自身 | 他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。 |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす。 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| | | - | | オート | - | - | - |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0~3 | 射撃攻撃1+切断。 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹(仲間)1体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| | | - | | オート | - | - | - |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2。 |
| | | - | | オート | - | - | - |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1。 |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2。 |
| | | - | | オート | - | - | - |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |