

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 エスパ=レツソ _____

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自(効果)	竜の血			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	7	41	38	41	6
ボーナス	2	4	2	13	12	13	2
クラス修正	0	0	1	0	2	4	1
他修正						2	
能力値	2	4	3	13	14	19	3

HP	186
MP	272
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	魔道服				-2	5	-4		-3
補助	異界の霧盾				1	3	3		
装身具	大きな目								
能力値			4	0	3	0	19	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	3	2	9	18	17	4
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	13	+3		16	+ 3 d
アイテム鑑定	13	+3		16	+ 3 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定	19			19	+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
採取のクリスタル *3	毒消し
防壁のクリスタル *2	ハイMPポーション
防壁のクリスタル *2	
司祭のクリスタル	ランチボックス
精神のクリスタル	団子 *5
	団子 *10 -9
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ウェポンケース
	イケイケ☆ボンボン
ポーションホルダー	
HPポーション	小道具入れ

現在重量:	1	所持金:	221319	預金・借金:	
最大重量:	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
	1							
効果:	プロテクション							
	5	2(3)	DR後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	ダメージ軽減 5d							
	1	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	HPを3D+51回復							
	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う。							
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別を場面選択にする。							
	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エンサイクロペディアとセットアッププロセスのスキルを使用する							
	1	4(5)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	イニシアチブにヒール使用							
	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数が増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである。							
	1	-	DR後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダメージは0じゃ							
	1	5	セットアップ	-	自身	精神		
効果:	行動値と移動力に+【精神】							
	5	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	武器攻撃+15							
	1	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃+15							
	3	5	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果:	「分類:魔術」「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」のスキル、パワーと同時に使用する。そのスキル、パワーを「対象:(範囲)選択」に変更する。							
	1	5(6)	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	判定+1D。ラウンド持続							

Lv1取得
 メイン:プロテクション1、プロテクション2、ヒール
 サポート:エンサイクロペディア、コンコーダンス

パッシブ:
 ハイプロテクションSL5 :プロテクション+20
 アタックブーストSL3 :ダメージ増加+9
 シールドブーストSL3 :ダメージ軽減+9
 ラース :ビジティション効果+2
 司祭のクリスタル :アコライトスキルのコスト-1
 防壁のクリスタル*2 :ダメージ軽減魔術+2*2
 防壁のクリスタル*2 :ダメージ軽減魔術+3*2
 祝福の花 :回復魔術+1d
 真紅の杯 :ダメージ軽減魔術+2
 魔導服 :魔術効果+5

戦闘前:
 ホーリーオーダーII、ホーリーオーダーI、ホーリーウェポンSL5、マニフィカート コスト計:8
 武器攻撃+29、命中+1d

セットアップ:

キャラクター名
エスパ=レツ

プレイヤー名

所持品			
ランタン			
祝福の花			
真紅の杯			
銀の香炉			
水牛(40/40)			
団子 *15			
菓草調合具			
クラスアイテム：ガーデナー			
ランドシャワー			
ガーデンステッキ			
司祭のクリスタル			
防衛のクリスタル			
防壁のクリスタル			
ランドハット			
ランドクロス			
ランドリング			
ランドブック			
ローブ			
採取のクリスタル			
司祭のクリスタル			
感知のクリスタル			
豊穡の花冠			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マニフィカート	1	5(6)	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	命中判定+1d。シーン持続							
エンカレッジ	1	6	ソナタ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	対象はメインプロセスを行う。							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果に[+5+SL*3]する。							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	1メインプロセスで複数回行われる攻撃にプロテクションを1回ずつ使用可能。							
シーリィ	3	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	クリティカル時、ダメージ+SL*10							
ビジェイション	5	6	DR前	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ+SL*5							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ビジェイションの効果に+SL*2、制限削除							
セイントブレッシング	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ブレッシングを同時に使用する。							
パリペイティア	1	F1	効果参照	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：分類：	魔術。対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。							
ディバインフォース	1	20	DR前	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果：	分類：魔術。対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加の効果+9							
エフェクトエクステンド	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果：	ラウンド持続魔術をシーン持続に変更							
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ軽減の効果+9							
リファインマジック	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	SL/シーン	
効果：	ダイスで求める分類：魔術に+【感知】							
慈愛の御手	1		DR後					
効果：	ダメージは0じゃ							
戦神の祝福	1	20	メジャー					
効果：	分類：魔術。判定+1d。ラウンド持続							
	1							
効果：								
領主の誓い	1		パッシブ					
効果：	【精神】*100G取得。							
サントスの穴	1		パッシブ					
効果：	CLd×100G取得							
ドラゴンプレス：光	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	効果参照	1/シーン	
効果：	対象に特殊攻撃を行なう。その特殊攻撃の命中判定は[3D+【器用】]、ダメージは選択した属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+CL*5]となる。							
フックダウン	1	3	クリナップ				1/シーン	
効果：								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：	精神基本値+3							

