キャラクター名: スティール・アンダーソン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる、いた		
経験点	0		裕福な家に生まれた		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	4			14	2
		精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/リングス	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
食器セット	○□□○□□

保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1508 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	リボン

装備品	説明
左手	

その他メモ

リングス教の神官に拾われて育った青年。
裕福な人間の親の下に生まれたが、ナイトメアという理由で放逐された過去を持つ。
放逐後に拾ってくれた育ての親がリルドラケンだったため、リルドラケンに対しては特に友好的。
育ての親が病気になり、収入が滞ったので、家族への仕送りのため冒険者となる。
大らかな性格で、趣味は野外料理。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟