

キャラクター名

細木 悠慎（さいき ゆうま）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16		性別	男
覚醒	無知		衝動	自傷		初期侵食率	31%
出自	安定した家庭		経験	逃走		邂逅	親

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		真山市	P 幸福感	N 脅威	
		親	P 幸福感	N 罪悪感	
		友人	P 友情	N 不信感	
		いじめっこ	P 好奇心	N 恐怖	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：CL値-LV								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵/攻撃+[LV+5]/命中-1/ガード6								
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動/離脱可/接触干涉封鎖不可/1シにLv回								
電光石火	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定+[LV+1]/メインプロセス終了時HP-1D								
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	対決	100↑	
効果：白兵攻撃力+【肉体（7）】								
変貌の果て	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：劇的ビフォーアフター〈知覚〉による対決可								
物質変化	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：変化の術 見破ろうとした場合〈知覚〉同士の対決								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通過シナリオ

19/06/02 『Blowing storm on UGN』経験点15点