

キャラクター名 【量産型】キュウベェ(吸収)	プレイヤー名
---------------------------	--------

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー
	オプション		年齢	?	性別
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	天の眼差し	経験	露見	邂逅	音痴

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
コア	P 傾倒	N 恐怖			
(都市伝説型) キュウベェ(狂戦士)	P 連帯感	N 劣等感			
(都市伝説型) キュウベェ(サイレンの魔女)	P 連帯感	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
光の銃	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃、命中0、攻撃力+Lv+2、ガードー、射程視界								
オリジン:コロニー	3	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: Lv個のバステを無効化or解除する。								
吸収	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃でダメージを与えた際ラウンド間対象の判定ダイス-Lv								
オールレンジ	5	2	メジャー/リアクション	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
天からの眼	3	2	リ/メジャー	-	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
生体侵入	★	4	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 対象が意識のない状態ならば相手の体内に入り込み、隠密状態となる。								
異能の指先	★	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 対象に抵抗がなければ相手の記憶を読み取れる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人類が創造される前から地球に存在していた一つの賢者の石を核として生まれた量産型のレネゲイドビーイング。吸収をメインとしていて、同じキュウベェ間でも妨害役に回ることが多い。かなりの数の任務にUGNのイリーガルとして参加しているが、こいつと共同戦線を張ったことは記録でしか残っていない。一緒に任務をしていたメンバーに聞いても「覚えていない」「そんな奴は知らない」とそっけない答えしか返ってこない。効率を何よりも優先し、切り捨てることを厭わずに目的のために突き進む。かつて変個体のキュウベェと出会ったこともあるが、なんだかんだで仲良くは出来たと思った。核のために生きていく生命群なので、目的が達成できるのであれば、自らの生死、ジャーム化等を厭わない。目的はそのときそのときで変わるが、共通している一貫した目的は人間を最も効率的に理解することである。