

キャラクター名  
焰(ほむら)

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 17 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | ゴシック  | 寵愛点 | 13 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ  | 内容  |
|---------|---|
| 17:炎    | 燃え盛り、周囲を包み込む炎の中、揺らめく熱の塊に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃える物で乏しい世界だけれど……;     |
| 73:動く死体 | あなたは誰かの死を悼む、目の前で死んでしまったあの人の、誰かは思い出せないあの人の、けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを、その人の爪と歯が襲った、 |
| 00:最終戦争 |   |
| 60:窓から  |   |
|         |   |
|         |   |
|         |   |
|         |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 1   | 1  | 2  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |              |    |       |     |     |   |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 先読み          |    | アクション | 1   | 0~1 | 対象が次に行う「アクション」のコストを-1（最低0）する。                   |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び        |    | ダメージ  | 0   | 0   | 使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする。          |
| メインクラス |    | 愛撫           |    | ラピッド  | 0   | 0   | 転倒。   |
| メインクラス |    | 時計仕掛け        |    | オート   | 0   | 自身  | Lv3改造パーツ1つを追加で取得。                               |
|        |    |              |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | セイバートゥース     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃2   |
| 頭      |    | エンバーミング      |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度も使用可能。                               |
|        |    |              |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | アームバイス       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援2または妨害2【時計仕掛け】                                |
|        |    |              |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                           |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | マッチ箱（バスケット）  |    | オート   |     |     | たからもの。古い時代のマッチが入った箱。燃える物で乏しい世界では役に立たない棒切れに過ぎない。 |
| 胴      |    | よぶんなめ        |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援2   |
|        |    |              |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | しっぽ          |    | オート   |     |     | 1   |
| 脚      |    | ワイヤーリール(しっぽ) |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動1   |