

キャラクター名
ヨーキ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢	150年	性別	なし
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	突然の覚醒	経験	喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	8		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オリジンミネラル						100%～は[]内も含む 装甲値+2[+2] +3
ガード・カバーリング						装甲値 12(予定) ガード値4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
西洋剣	
(セッション中購入予定)戦闘用さぐるみ	
自転車	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
魔術師	P 憧憬	N 無関心		
桐谷	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+lv個 基本侵食率+5								
オリジン: ミネラル	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 装甲値をlv*2								
テイクオーバー	1	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果: 侵食率肩代わり lv回/シナリオ								
がらんどうの肉体	5	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果: HPダメージ算出後に-(Lv+2)D。1回/R								
スプリングシールド	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+10 lv回/シーン								
自動触手	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃してきた相手にlv*3のHPダメージ 1回/R								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングできる。1メインプロセスに1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れを10m先の相手につかえる。lv回/シナリオ								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外の状態異常回復 重症中でも可。								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: オートアクションを打ち消す lv回/シナリオ								
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どんな場所でも移動可。必要なら肉体による判定								
生体進入	1	4	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 意識のない他者に入り込む。隠密状態に。								
効果:								

ガーゴイル(石像)のレネビ。とかげ風。見た目↓
https://jpsstore.dwango.jp/upload/save_image/03061710_58bd198181166.jpg

防御屋さん。
 ほかにテイクオーバー(至近の侵食率上昇を引き受ける)
 で活躍できたらいいなーと思っています。

キャラ設定:
 魔術師の館に魔よけとして置かれていた石像。
 魔術を間近で浴び続けた結果、魔力を吸収する機能を得た。ついでに自我も得た。

魔術といっても、魔術師がレネゲイドの作用をそう解釈していただけ。
 機能一覧:
 ・エネルギーの変換(防御)
 ・魔力の吸収(テイクオーバー)
 ・反撃の呪い(自動触手)
 ・悪霊払い(デビルストリング)
 etc

魔術師の死後、いろいろあってUGNに拾われた。
 おそらく真面目な性格。