キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
		ほんのう(＝カンフー)		オート			1
		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1、連撃1
		ささったがらす(＝アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2、連撃1
		おぞましいからだ(＝狂気の造形)		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点 1 点を加える
		みみざわりななきごえ		アクション	2	0-1	対象ドール1体の任意の未練を1つ「嫌悪」に変更する
		もとめるうで(＝長い腕)		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の射程+1
		どっしり		オート			転倒・移動を無効にしてよい
		すばやいうごき(＝よぶんなあたま)		オート			2
		ぶよぶよ(＝うじむし)		オート		自身	ターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復可能