キャラクター名: アルビオ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	2650		大切な約束をしている		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	3			17	2
		敏捷度	6			20	3
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	10			18	3
心	5	知力	10			15	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 4	11	6	11										
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 6	11	6	1										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの父親とシャドウの母親がいる
父親がナイトメアを嫌う者から迫害されており、母親と幼い自分を置いて旅に出ていった。
ずっと帰ってこない父親をぶん殴って家に戻してくるという約束と、自身の修行のために旅に出る。
脳筋で突っ走ることタイプだったが、誤って毒を飲んでから慎重になることを学んだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルビオ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
油	○□□○□□
３点魔晶石x5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
5点魔晶石x7	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□