

キャラクター名
神移 洲

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	無職
	オプション		年齢	わからない	性別	わからない
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %	
出自	天の眼差し	経験	過酷な環境	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:都築京香(HRp.63)	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
オゾン層	P 同情	N 無関心		
REC:都築京香	P 好奇心	N 無関心		
ブラッディコート	P 執着	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダメージ+Lv個,基本侵蝕値+5								
オリゾン:レジエント	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間【精神】達成値+[Lv*2]								
ハートレスメモリー	1	4	Xジェネ	視界	単体	RC	RB	
効果: シーン1回,8/15/30								
万色の檻	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	DDイス	
効果: シーン間全判定ダメージ+[Lv*2]個,シリア3回								
リフレックス:オルクス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: CL値-Lv								
アニマルテイマー	3	3	Xジェネ/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: 判定ダメージ+[Lv+1]個								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果: ドラッグ<RC>代替								
コンフュージョン	1	2	リアクション	至近	自身	-	DDイス	
効果: あらゆるダメージ°カティ打消し,シリアLv回								
運命の切り替え	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 対象がドラッグ失敗後に代替判定,シリアLv回								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《運命の切り替え》同時使用,成功で本来の効果+攻撃を行ったキャラクターに命中,リアクション不可,シリア1回								
ハイブリーディング	1	6	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 取得Iフェ1つの使用回数を1回回復,そのIフェ侵蝕値分のHP失う,シリア1回								
雨粒の矢	1	3	Xジェネ	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2],コネ不可								
ブラッドブリーディング	1	-	Xジェネ	至近	単体	自動/知覚	-	
効果:								

葬儀の涙雨から発生した乱層雲のレネゲイドビーイング。雲間が現れたところが自身の領域となる。人間の感情に興味を持っているため悲しみや喪失感が生まれるところに反応して訪れ、ブラッドブリーディングで涙から悲しみの感情を集めてまわる。収集の結果、出来事・悲しみの受け入れ・涙の発生にタイムラグが発生することが分かってきたので、最近では涙が流れ終わるまで付近でじっとしているようになった。人間が泣き止むとどこかへ去っていき、その地も雨が止む。人を害する欲望や憎悪などの感情を拾うと、物理的にちくちくするためあまり好きではない。

戦闘時の回避では、ヒューマンズネイバーを解いて周辺のエアロゾルを取り込み雲粒に戻ることでダメージを透過させる。人間の行動を手助けする際は、雲粒と同じぐらいの大きさの赤血球を因子として利用する。

「六月の雨、花になる」PC3

