キャラクター名	プレイヤー名
百目鬼 逢	

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマートフォン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果：衝動判定D+[Lv]侵蝕率でLvUp不可								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：ｼｰﾝ間【精神】判定達成値+[Lv×2]								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果：攻撃力+[Lv×3]RC射撃,装甲無視,ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ組み合わせ不可								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果：攻撃力+[Lv×10]判定D-5個,ｼﾅﾘｵ1回								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ無しRC射撃,対象の次の被ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[Lv+1D]								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う,HPを20失う,ｼﾅﾘｵ1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象の判定を失敗させる,ｼﾅﾘｵ1回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果：空間をねじ曲げ、ゲートを作り出す								
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近		自動		
効果：空間をねじ曲げ、別の空間を作り出す								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果：ビルの壁面や水面を歩行できる								
効果：								
効果：								
効果：								