

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	12	9	12	13	9
ボーナス	5	4	4	3	4	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	6	3	4	5	3

HP	72
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレストアプレート				-1	9			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	大きな目								
能力値			5	0	6	0	5	10	12
スキル						15	12	2	
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					4	32	17	12	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3	3		6	+ 3 d
アイテム鑑定	3	3		6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 7  
 最大重量: 32  
 所持金: 625  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御力に+(SL×2)、魔法防御力に+(SL)する。							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果:	このスキルでエネミー識別を行って、行動済みにならない。							
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	対象:場面(選択)、射程:視界の対象にエネミー識別をおこなえる。判定はまとめて1回で行う							
アームズマスター:格闘	1		パッシヴ		自身			
効果:	種別:格闘の武器を使用している際の命中判定に+1D							
カバーリング	1		DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	行動済でもカバーを行え、また行動済にならない。1回のメインプロセスで1回使用可							
カバームーブ	1		カバーリング		自身	自動成功		
効果:	カバーリングと同時に使用し、カバーリングの射程を20mに変更する。1シーンSL回							
ハードマッスル	3		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御力+(SL×3)する。							
レーザーシャープ	1		パッシヴ		自身			
効果:	CL5以上:武器攻撃のダメージに+1Dする。							
レジストエレメンタル	3		パッシヴ		自身			
効果:	魔法防御力に+(SL×3)する。							
ワンツープロウ	5		判定直前		単体	自動成功		
効果:	種別:格闘の武器攻撃時使用可能。白兵攻撃の命中判定直前に使用。命中判定+1D。シソSL回							
トリプルブロウ	1		メジャー		自身	自動成功		
効果:	取得制限:ワッブのみ5種別:格闘の武器攻撃時使用可能。白兵攻撃×3回。他メジャーは使用不可、対象:単体※に変更。同じ対象でも別々でも可能。シソ1回							
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動成功		
効果:	1シナリオ1回、貴方がダメージを受けた際に使用、受けたダメージと同じ点を攻撃者にHPロスを与える							
サーチリスク	1							
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 32  
 所持金: 625  
 預金・借金:

