

キャラクター名
マルダー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
62: 手をつなぐ	
65: かわいい服	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シングル	信頼	3	①②③④⑤	
エルマー	憧憬	2	①②③④⑤	
紅華	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身を受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	【サイボーグ】取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
腕		トリカブト		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		壊れた懐中時計		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1