

キャラクター名 クレマ・カタラーナ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	71
冒険者Lv	4	経歴	1-6-6「役に立たない知識を持っている」		
経験点	1590		3-6-1「守りの剣を手に持ったことがある」		
			2-1-2「師と呼べる人物が居る」		

技	9	器用度	9	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	9	2			20 + 1	3			
体	5	筋力	6				11	1			
		生命力	9				14	2			
心	12	知力	9	1			22 + 1	3			
		精神力	4	1			17	2			

戦闘特技				言語	会話	読文
魔法拡大/数	1-289p		p	エルフ語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	交易共通語	○	○
			p	汎用蛮族語	○	
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			
			p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
【モラル】		
【パークメイル】		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 普段はしよってる				2d+ 0		0											
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 0	4	26	神聖魔法	4	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	29							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	眼鏡		
首	聖印		
背中			
右手	知性の指輪	左手	俊足の指輪
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：1-3「一攫千金を狙って」	□□□□⑤
外見はほぼOL。一応ティダン第一神殿所属の兼業冒険者。	□□□□⑩
「どうも、太陽神の神官であるクレマ・カタラーナです。どうかよろしくお願ひしますね。	□□□□⑮
ティダンの神殿のとある老司祭様を師として精進しており、彼と共に守りの剣の儀式を行った事もあります。	□□□□⑳
現在は信徒向けの広報（若干不人気）を担当しています。……食べ歩きのコラムだけ切り抜かれたものがよく落ちてるのが悲しいですね。	□□□□㉕
甘味の食べ歩き情報はお任せください。一般人でも安全に行ける範囲のみですが、知人たちと一緒におよそ絡ざらんでいます。	□□□□㉖
今は広報の業務拡大の為に『魔動印刷機』を購入するため、冒険者として一攫千金を狙いたいと思っています」	□□□□㉗

