キャラクター名

オニクス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
スポーツ	基本56
殺戮の天使	基本98
部品	シナリオ
土の匂い	シナリオ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エス	友情	2	①②③④⑤	
チョコ	対抗	2	①②③④⑤	
ラヴィーニャ	憧憬	2	①②③④⑤	
庭師	尊敬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際攻撃判定＋1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃に自分以外の「ラピッド」「ジャッジ」使用不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート	なし	自身	破損時＋2
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	行動値1減少、狂気点＋1、射撃攻撃4
頭		カンフー		オート			1
頭		手鏡		オート			いけにえ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ゾンビボム		オート	0	0	パーツ損所時、判定値8「砲撃攻撃2+爆発＋全体攻撃」
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目＋1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１