

キャラクター名
 終 茜 (ひいらぎ あかね)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	初恋	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	6r		LV+4		侵蝕3、コントロールソート使用時
ハンドガンスナイプ	射撃	6r		LV+4		侵蝕4ハンドレットガンズ+コンソ+C:ノイマン
偽・ルーイナスレイン	射撃	6r		LV+4		侵蝕7、範囲攻撃
ショットレイン	射撃	6r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
モバイルPC	
携帯電話 (スマホ)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
親戚	P	N		
姫宮由利香	P	N		
初恋の相手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンドレットガンズ	2	3	マイナー					
効果:	武器参照							
C:ノイマン	3	2	メジャー					
効果:	C値-1Vする							
コントロールソート (射撃)	1	2	メジャー					
効果:	精神で攻撃判定できる							
ギガンティックモード	1	3	メジャー					
効果:	攻撃を範囲に、使用後武器破壊							
ヒール	2	2	メジャー					
効果:	LVD+精神 点回復							
無上厨师	★							
効果:	料理作る							
代謝制御	★							
効果:	決まった時間に起きれる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゲームが好き女子高生、学校でもパソコンでゲームやるぐらい好き。ゲームでもよく回復役をしているので、そのままヒールの能力・CNを持った。ある機会にオーヴァードとして目覚める。初恋の人がいる。
 「うら・・・夜更かししすぎた・・・」「いやあ周りが捗るなあ」「私が回復しかできないと思ったら、大間違いだよ!!」
 5/26「ディアゴロスの家」より、ショットガンで雑魚敵2体をまとめて倒し残り一人もハンドガンで倒す。真に警戒するはコイツと言わしめた。その後の家の探索でローションまみれになる。その後3人でご飯に連れてってもらった。ちなみその後バランス感覚を鍛えるトレーニングをしてる(ゲームで)。メンバー・鬼頭 匠真、火狩 隼人。ログより「銃はこうやって撃つんだよ!」「ローションでこけた・・・」「えっえっえっえっ(ボスを見て)」「ご飯だー!」

リビルド ヒールLV3→LV2、コンセ:ノイマンLV2→LV3

9/7「クランブルデイズ・ダークネス」
 クランブルデイズ同様シューラヴァラを倒したりした。

ロイス: 矢神秀人:P人として忘れない/Nオーヴァードとして忘れない
 矢神秀人にCN:ヒーラーを買った。人としてオーヴァードとして、彼を忘れない。
 メンバー・PC1終 茜(アマミヤ)、PC2北条 朱莉(森永ここあ)、PC3上村チハヤ(中村)、PC4アルトウール=ミユラー(近江)、PC5南郷利佐(ざりえる)
 経験点 参加点1+目的達成点5点+4(最終66%) +1+1+1+1+1+Eロイス1点=15点