キャラクター名
ラリィ＝オウル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	8490		冒険に誘われたことがある		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21 + 1	3
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	7	筋力	4	3		14	2
		生命力	6	3		16	2
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
囮攻撃	1-284p		p
挑発攻撃	1-287p		p
かいくぐり	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 9	9	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運のお守り	戦利品ロール＋１
背中		
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

【第4回】
シャザーレィの光条に貫かれて命を落とすところをアルタルフのセキシキに救われる
多少のことには動じないメンタルになった

冒険に出た理由：倒したい相手がいる

ハーヴェス王国の中流商人の次男。
冒険者嫌い。
子供のころは冒険者に憧れていて、店に来る冒険者の話を聞くのが好きだった。
13歳のとき、店によく来ていたナイトメアの冒険者「ダクソ―」に「ついてくるか？」と誘われ、親に黙ってついていく。
しかし、その冒険者はラリィを誘拐、監禁し、5年間奴隷として扱った。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラリィ＝オウル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさびx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ナイフx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊紙皮の地図	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊紙皮の地図(光る物)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□