

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	21
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バード	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	31	40	6	36	9	9
ボーナス	4	10	13	2	12	3	3
クラス修正	0	2	3	0	2	0	1
他修正			1		1		
能力値	4	12	17	2	15	3	4

HP	178
MP	178
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	シックルチェーン	至近	-3	11					
頭部	ロストデビルズキャップ	/			1	1			
胴部	アボイドクローク	/			1	9			
補助	ロストデビルズマント	/			1	2			
装身具	ロストデビルズアイ	/							
能力値			12	0	17	0	3	32	9
スキル			1	27	7			27	10
その他	LD'sキャップ、LD'sアイ、LD'sリンク効果		2	5	2			4	
総計(右)			15	41					
総計(左)			12	43	29	12	3	63	19
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15	4		19	+ 3 d
トラップ解除	12	2		14	+ 3 d
危険感知	15	4		19	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 500  
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
ポーションケース	
蘇生薬	
これまで	
5.16報酬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 「右手」「左手」に使用条件で指定された武器を装備時有効。装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位: 双」のひとつの武器として扱う								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL回	
効果: 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	呪歌	シナリオ回	
効果: 対象が既に使用した使用回数「シナリオ〜回」のスキルひとつの使用回数を1増やす。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+ [SLx4] し、射程に+10mする。								
キャプテン	5	7	セットアップ	至近	単体	自動成功	ギルド所属	
効果: 対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象が行う命中判定の達成値に+ [SL+1] する。このスキルはあなたを対象にできない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	斧使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。この時、使用する武器は投射可能として扱う。その攻撃の命中判定に+1Dし、使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる。効果ははっきりとスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功	ギルド所属	
効果: 対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象とあなたの【行動値】を、対象かあなたの【行動値】のうち、高い値に変更する。対象はこの効果を拒否できる。このスキルはあなたを対象にできない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アドミラル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなたが使用する《キャプテン》と《シンクロナイズ》を『対象: 範囲(選択)』に変更する。								
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定+2								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 命中判定+SL、ダメージ+SL								

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 500  
 預金・借金:

キャラクター名  
ウミネコ

プレイヤー名

所持品


スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	自身の行の武器攻撃へのリアクション判定-1Dする。							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷】判定+2							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+【SL+2】する。							
リリース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	被弾カット	
効果:	対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。このスキルはあなたを対象にできない。							
クイックムーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【行動値】と【移動力】に+【SL×2】する。							
シャドウハイド	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定が成功した時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーアクションを1回行える。ムーブアクションとマイナーアクションは行えない。							
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	敏捷判定+1D							
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果:	武器攻撃のダメージ+【敏捷】							
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用、双使用	
効果:	命中判定+1D							
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備、双装備	
効果:	回避判定+【SL+2】							
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D。この効果はシーン終了まで持続する。							
デスブレイド	5	10	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+【行動値】する。							
フェイバリットウェポン:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	《短剣》使用、双使用	
効果:	《短剣》を使用した武器攻撃のダメージ+【SL×3】。他の《フェイバリットウェポン》と同時に適用不可。							
フェイバリットウェポンII:短剣	3	-	パッシブ	-	自身	-	《短剣》装備、双装備	
効果:	【行動値】+【SL×3】							
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備している『移動修正』が±0以上の防具1つにつき、【行動値】+2。全身装備は、2つ分の装備として扱う。=【行動値】+6							
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃のダメージに+5、射程に+10mする。							
メルトダウン	1	5	効果参照	至近	単体	自動成功		
効果:	あなたがいるエンゲージから、対象が離脱を行う時に使用する。あなたがいるエンゲージを封鎖する。さらにあなたが行う封鎖による対決の判定の達成値に+【SL×2】する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ディテクト	1	8	判定直前	-	自身	自動成功	自動成功	シーン1回
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定で1個でも6の目が出ればクリティカルとなる。							
トップギア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《デスブレイド》の効果+【SL×10】する。							
サポートストライク	2							
効果:								
サポートストライクII	1							
効果:								
タイフーンドッジ	2							
効果:								

