

キャラクター名
純白兵

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢			性別
覚醒	命令	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
起源種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグザイル	1	2	MJ					
効果:								
死神の手	1	4						
効果:								
伸縮腕	1	2						
効果:								
完全獣化	1	6	MI					
効果:								
破壊の爪	1	3						
効果:								
生命の黄金率	1	5						
効果:								
形状変化: 速	2	3						
効果:								
ターゲットロック	3	3	Se	視界	単体	自動		
効果: シーン間、対象への攻+[Lv*3]								
攻性変色	3	3					リミット	
効果: 攻+[Lv*5] 被暴走								
狩りの統率者	1	4	Au	至近	範(選)	自動		
効果: <ターゲットロック>を対象にも適用								
恐れる獣の咆哮	3	4	Int	至近	範(選)	自動	120%、恐怖	
効果: R間、D+[Lv+2]								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--