キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大顎		アクション	3	0	肉弾攻撃3。
		猟犬		オート	-	自身	肉弾攻撃判定の出目+1。
		健脚		アクション	3	自身	移動１。この移動に対する「移動妨害」無効。
		第二巨頭		オート	-	自身	最大行動値+2。
		命令遵守		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。
		業怒（偽）		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+2。
		踏み潰し		ラピッド	1	-	自身の移動マニューバ使用時のみ使用可。移動成功時、移動前後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3。
		不動		オート	-	自身	バトルパート中、「移動」「転倒」無効可。
		第三巨頭		オート	-	自身	最大行動値+2。
		肥大筋肉		オート	-	なし	なし
		肥大筋肉		オート	-	なし	なし