キャラクター名: レイ＝マルティナ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		商売を手伝ったことがある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	9	筋力	8			17 + 1	3
		生命力	9			18	3
心	6	知力	12			18	3
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 4	11	5	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 剛力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

カガァ：37

カガァ：2d6 理由
SwordWorld2.0：(2D6) → 5[2,3] → 5
カガァ：3d6 経歴 #1
SwordWorld2.0：(3D6) → 9[4,1,4] → 9
カガァ：3d6 経歴 #2
SwordWorld2.0：(3D6) → 8[3,4,1] → 8
カガァ：3d6 経歴 #3
SwordWorld2.0：(3D6) → 11[4,6,1] → 11
カガァ：目指すべきが場所がある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟