キャラクター名
ジェム・トリー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ/猫族			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	20	6	15	7	9
ボーナス	3	3	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	8	3	6	2	3

HP	43
MP	43
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	手提げバック								
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	8	0	2	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	6	10	7	2	15	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2	2	10	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6	2	2	10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア(感知)	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
くさび(5個)	
小型ハンマー	
ポーションホルダー	
MPポーション/3個	
手提げバック	

現在重量： 7		
最大重量： 21	所持金： 2192	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定+1D								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知	3	
効果： 対象【精神】対決/判定に+[SL*2]/勝利時対象に[逆上]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 短剣による命中判定+1D								
ファミリア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 使い魔を[SL]個取得								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	5	
効果： 特殊攻撃[(SL+2)D+CL]貫通ダメージ								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： ファミリアアタックの判定に+1D								
パリー	1	4	マイナー	-	自身	-	1	
効果： 回避+1D/命中-1D/解除するまで								
ワイルドセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 【感知】判定+2								
スタントフライング	1	3	マイナー	-	自身	-	3	
効果： 飛行状態/移動力+[SL×5]m								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1D 探知失敗でもトラップは起動しない								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1D								
トレーニング：感知	1							
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果： 敏捷基本値+3								
効果：								