キャラクター名: 百目鬼 逢(どうめき あい)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール | | ワークス | レネゲイドビーイングA | |
| | バロール | | カヴァー | 高校生 | |
| オプショナル | | | 年齢 | 18？ | |
| | | | 性別 | 女性 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 自身 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 邪眼ちゃんの『睨む』コスト7 [コンセントレイト+死神の瞳+黒星の門] | ＲＣ | 8r+2 | | 0 | | コスト7 対象の次の被ダメージ+8D10 [コンセントレイト+死神の瞳+黒星の門] |
| 80↑邪眼ちゃんの『凄む』コスト14 [コンセントレイト+死神の瞳+黒星の門+停滞空間+悪魔の影] | ＲＣ | 8r+2 | | 0 | | コスト14 対象の次の被ダメージ+8D10,対象は次に受ける攻撃にリアクションできない,シーン間対象の行動値を0にする [コンセントレイト+死神の瞳+黒星の門+停滞空間+悪魔の影] |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| スマートフォン | |
| 情報収集チーム | |
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 邪眼ちゃん | P 友情 | N 偏愛 | | |
| 俵藤太 | P 執着 | N 恐怖 | | |
| 隣山の妖怪『百目』 | P 親近感 | N 侮蔑 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：衝動判定ダイス+[Lv]侵蝕率でLvUp不可 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：シーン間【精神】判定達成値+[Lv*2] | | | | | | | | |
| コンセントレイト:バロール | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：クリティカル値-[Lv](下限7) | | | | | | | | |
| 死神の瞳 | 7 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果：ダメージ無し射撃,対象の次の被ダメージ+[Lv+1D] | | | | | | | | |
| 黒星の門 | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：判定ダイス+[Lv+1],同エンゲージ不可を可に変更 | | | | | | | | |
| 停滞空間 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果：シーン間対象の行動値を0に,シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 悪魔の影 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果：ダメージ無し射撃,対象は次に受ける攻撃にリアクション不可 | | | | | | | | |
| 時間凍結 | 1 | 5 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果：メインプロセスを行う,HPを20失う,ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果：対象の判定を失敗させる,シナリオ1回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |