キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	試作型			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	31	43	9	31	6	9
ボーナス	5	10	14	3	10	2	3
クラス修正	1	0	4	0	3	0	0
他修正			16				-1
能力値	6	10	34	3	13	2	2

HP	174
MP	167
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トライエッジS1	至近	-2	28				-2	
左手	トライエッジS1	至近							
頭部	ウィンドベレーS1					4			2
胴部	疾風の皮鎧S1				3	15	2		2
補助	時の砂時計					3			2
装身具	神遺剣の鞘								
能力値			10	0	34	0	2	47	11
スキル			1	60		2	1	2	
その他			1	4		2	2	3	
総計(右)			10	92	37	26	7	50	17 m
総計(左)			12	64					
総計(両)			10	92					
ダイス数			4 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
＜アイテム＞	グレートMPポーションX5
陸マグロ	グレートHPポーション
冒険者セット	万能薬
小道具入れ	＜アームズクリスタル＞
漆黒の星	弱体:威圧のクリスタル
ジェミニカード	弱体:放心のクリスタル
リムブースト・リフレクス	対抗:スリップのクリスタル
リムブースト・メタル	敏捷のクリスタル
＜ポーション＞	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量： 31		
最大重量： 32	所持金： 68968	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値1つに+4、もう1つに-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象が2体以上の場合ダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時。スキル無効化								
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果： ラウンド終了まで、回避判定達成値+[SL×2]								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器使用命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果： 左右の武器を装備部位:双のひとつの武器として扱う								
クイックライディング	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 「種別:乗物」のアイテムに騎乗状態となり、戦闘移動を行う								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定直後、達成値+[SL+2]								
トラブルセンス	1	8	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果： 回避判定で振ったダイスのうち、２個以下を振りなおす								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 防具重量:敏捷。クラス制限無視								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	頭、胴防具合計重量15以上	
効果： 攻撃ダメージ+《ファランクススタイル》で選択した能力値								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功	短剣、双装備、防御中1回	
効果： 物理ダメージ - [装備武器攻撃力合計]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 行動済でもカバー可能。未行動ならば行動済にならない								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								

殺戮兵器:タナトスのプロトタイプ。全ての記憶を失った状態で、スクラップ置場で目覚めた。その際、戦争孤児であるアルカイオスに助けられており、彼を守ることを何もない自身の存在意義としている。初めて彼に名乗った時
「俺は誰でもない『名無し』だ。好きに呼べばいい」
と言ったことから、アルカイオスからナナシという名前をもらった

☆ＮＰＣスキル
●アルカイオス
・英雄の子～パッシブ：ナナシのみセット可能。全判定+2、ただし、ナナシがこのNPCをセットしていない場合、ナナシは狂戦士化（1）になる。この状態異常はアイテム、スキルでは無効にできない
●レヴィア
・魔竜王の娘～パッシブ：このキャラを装備しているキャラがいるエンゲージ内の味方の全判定+1Ｄ、攻撃ダメージ+5する。ただし、このキャラを装備しているＰＣは除く
●漆黒の翼１枚目
・パシッブ：ナナシのみセット可能。シーンSL回のスキルに有効。SL上限に+1する
●漆黒の翼2枚目
・フリーアクション：ナナシのみセット可能。メインプロセス終了まで、攻撃のダメージ+「CL×2」。スキル使用時、CL点HPロス
●ヒョロガリ
・しなやかな筋肉～パッシブ：敏捷判定+2

キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値１つに+5								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定+1D								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。メインプロセス終了後、行動済になる								
ガードセット	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン[SL]回	
効果： 「対象:自身」のダメージ軽減スキル、パワー同時。効果+【敏捷】								
リブート	★	F1	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 【HP】を1で復活。行動済にはならない								
ハードワイヤード:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】+2【幸運】-1								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器使用命中判定達成値、ダメージ+[SL]								
ビーストジーン	★	7	セットアップ	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果： シーン終了まで、能力値ひとつと【行動値】+2								
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定+1D								
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ1	
効果： 武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング:ムーブ」のスキルを2つ使用する								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動成功	ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	
効果： シーン終了まで、武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣装備	
効果： 武器攻撃ダメージ+[SL×5]								
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 「対象:場面(選択)」、「射程:視界」に変更								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ[SL]回	
効果： 《ワイドアタック》による2回攻撃								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双使用	
効果： 武器攻撃命中判定+1D								
ディテクト	★	8	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 回避判定で1個でも6が出た場合、Criとなる								
アビリティアデプト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】+[SL]+1								
シャドウストリーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《イメージボディ》の効果中、攻撃ダメージ+【敏捷】								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果 :対象の攻撃命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行う。この判定の達成値に+[SL×2]。判定に成功した場合、攻撃は失敗となる								
マジックカット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ナイフパリー》が魔法ダメージにも適用								
デッドリーアタック	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ[SL]回	
効果： 武器攻撃同時。その武器攻撃は貫通ダメージとなり、リアクション不可								

キャラクター名
ナナシ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスブレイド	2	10	DR直前	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果：武器攻撃ダメージ+【行動値】								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：タイミングパッシブ、アイテム以外のスキル、パワー使用宣言時。スキル、パワー無効化								
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃時、判定の□1Dがなくなる								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力、器用、俊敏基本値】+1								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】+3								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除判定+1D。また、解除に失敗してもトラップが発動しない								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ感知判定+1D								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知判定+1D								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用基本値】+3								
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知基本値】+3								
トレジャーハンターⅠ	★	F1	ドロップロール直後	-	自身	自動成功		
効果：追加でドロップロールを1回行う								
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了まで選択した能力値+2								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「使用:アーシアン」のスキルを習得可能								
キャッチアウト	3	5	メインプロセス直後	視界	単体	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果：シーン終了まで、その「タイミング:メジャー」のスキルに対するリアクション判定+2D								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品装備重量制限【筋力基本値】×2								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】+[CL]								
フライトマニューバー	★	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：回避判定達成値+1								
ホースマンシップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避判定達成値+1								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物防】+2【魔防】+1								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【幸運基本値】+3								
効果：								