

キャラクター名 バロジカ・スティングレイド	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	945
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	45000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	10	6	34	5
		敏捷度	6	10	6	34	5
体	11	筋力	9		6	26	4
		生命力	10		6	27	4
心	9	知力	17	40	6	72 + 2	12
		精神力	12	45	6	27 + 45	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8						
ソーサラー	15						
コンジャラー	15						
セージ	15						
デーモンルーラー	15						
ウォーリーダー	10						
フィジカルマスター	14						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p
魔力強化	1B32p		p
クリティカルキャスト	1B36p		p
魔法拡大/威力確実化	1B38p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	13	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ドレイクの外皮			10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
法杖剣ギガマガシステム	1H	13	1	2d+ 14	12	14	20										
<small>魔法2 [フォーチャーストール/リスクリュージョン] NP8(5倍)属性、次のラウンドに主動作で連続行った魔法はもう一度発生させる。</small>				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	34 _m	102 _m	2d+ 13	10	87	真語魔法	15	31			
						操霊魔法	15	31			
						深智魔法	15	31			
						召異魔法	15	31			

装備品	説明
頭	
耳 通辞のピアス	耳にする特定の言語を理解できるようになる
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定の結果をやり直せる
背中 雷鳥の羽衣	雷属性ダメージ3
右手 叡智の腕輪	
腰 不撓のバックル	ガンや魔法の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1、魔法の発動体を兼ねる

その他メモ	自動失敗 チェック
キャラ設定は後のメモを参照ください。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【大詠唱】 1ターンスキップし、2ターン目自分のラウンドに主動作、補助動作をスキップすることで魔法の詠唱を続け、詠唱終了後、20秒間魔法の詠唱したラウンド数×k10を足す。最大3ターンまでためる事	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ができる。K80以上の魔法で行う場合はK100を超えた後にダメージに追加する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
【パワー・リンク】 精神抵抗に失敗した30m/起点指定の相手一人に発動。自分がMPを消費するたび消費したMPの半分のダメージを与える。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

