キャラクター名

さとし

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
新	憧憬	3	①②③④⑤	
悠翔	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃サイコロで目6固定、振り直しできない
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1、切断無効可
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメ+2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御1、腕の白兵肉弾ダメ+1
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了時、バトルパート終了時に修復
腕		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメ+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃2、連撃+2
胴		かわいい衣装		オート			SATOSHIってかいてる！かあいい？