

キャラクター名
アズサ

— プレイヤー名 —————

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒險者Lv	6	経歴	規律に厳しい環境で育った。		
経験点	200		目標とする人いる。		
			家族に魔法使いがいた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	3	1		9	1
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	9	2		17	2
心	9	知力	1	1		11+1	2
		精神力	17	3		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
バード	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンジシールド			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	4	35
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0 / X	2d+ 0		2d+ 8	2d+ 10	47

装備品	説明
頭 妖精使いの石	
耳 妖精使いの石	
顔 妖精使いの石	
首 幸運のお守り	戦利品出目+1
背中 妖精使いの石	
右手 明暗のフルート	功奏値-1出来る楽器 (2H)
腰 妖精使いの石	
足 妖精使いの石	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

冒険に出た理由：親に反発して。
少女は規律の厳しい家で育ち、あまりドワーフらしいことが嫌い。
離れてしまった魔法を使えた妹を目標にし、親に反発して旅にてた・・・感じかな？
見た目は「ゼロ使」のルイズから取りました。
(ロリの魔法使いでとっさに思い付いた)
妖精は土炎風光の予定です。

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ㉑
- ㉕
- ㉙
- ㉙