

キャラクター名 アイ アタシ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	50				

技	6	器用度	14	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	20	3	技能	Lv.	技能	Lv.
体	8	敏捷度	3				9	1			シューター	1		
		筋力	10				18	3			マジテック	2		
心	6	生命力	6				14	2			レンジャー	1		
		知力	6				12	2						
		精神力	11				17	2						

戦闘特技

ターゲットイング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	1	4	2	4	

鎧と盾

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
	7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	4												
				2d+														
				2d+														

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x2	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	20
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マジスフィア(小)
背中	
右手	
腰	ガンベルト 弾丸1ダース入ってる
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

ビスクーネの神格と由来、教団の情報で10000ガメル。 両親が川の守り神ビスクーネの信者、幼い頃に入信させられた。親は死んだ。 ナゼルさん、許可証がないと渡し舟に乗れない。 チェザーリ(4人の実力者の一人)(蛮族住むのを許可した) 食事睡眠ないとペナルティらしい。装備品以外は買える。	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
--	---