キャラクター名: フラーク

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	c3-5決して手放せない小物がある		
経験点	1230		a3-5許婚がいる（いた）		
			a1-5罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	5	1		18	3
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	3		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 瑠璃の指輪(MF)	

その他メモ

```
システム：フリーダムさんのロール(3 2d+2d+1d+1d+2d+2d)
→ 1回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 6[1,5]+7[1,6]+2[2]+1[1]+7[4,3]+10[6,4] → 33
→ 2回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 12[6,6]+10[6,4]+4[4]+1[1]+5[4,1]+2[1,1] → 34
→ 3回目： SwordWorld2_5：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[5,6]+8[5,3]+6[6]+2[2]+11[6,5]+11[6,5] → 49
システム：フリーダムさんのロール(gr)
→ SwordWorld2_5：[6,4]->(精神力 or 生命力)
→ 1回目： SwordWorld2_5：(1D3+2D6) → 3[3]+8[3,5] → 11
→ 2回目： SwordWorld2_5：(1D3+2D6) → 1[1]+8[3,5] → 9
→ 3回目： SwordWorld2_5：(1D3+2D6) → 1[1]+6[1,5] → 7
→ SwordWorld2_5：(2D6) → 10[4,6] → 10　家族をすべて失ったので
wraak
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラーク

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
保存食1週間 ○□□○□□
救命草 ○□□○□□
魔香草x3 ○□□○□□
月長石の指輪 ○□□○□□
BJの賭け金x15 ○□□○□□

所持金 1317 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25