

キャラクター名
逢ヶ峰いのり (おうがみね-)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	探偵
オプション		年齢	26	性別	悩み中
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	平凡	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
木刀	
ウェポンケース	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
天才	P	N		
まだ見ぬ事件たち: 固定	P 好奇心	N 偏愛		
兄: 固定	P 信頼	N 嫌悪		
叢雨藤和(むらさめとわ): シナリオ	P 好奇心	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2	2	Xジャー					
効果:	C-LV							
急所狙い	4	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
コントロールソート	1	2	Xジャー					
効果:	白兵を【精神】で行う							
獅子奮迅	1	4	Xジャー	武器	範囲選択	白兵	-	
効果:	範囲選択に							
天性のひらめき	3	4	Xジャー					
効果:	あらゆる判定C-LV 戦闘では使用不可							
インスピレーション	3	2	Xジャー					
効果:	GMに質問できる							
天才	3	1d10	オート	至近	自身	自動	D	
効果:	達成値+【精神】 判定直後に使用							
暗号解読	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								
空の楽器	★							
効果:								
七色の声	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								

まごうことなき天才 気付いたときから天才だった
できないことなんて片手に収まるくらいしかない……残念ながら、「推理」はその片手の中に収まっている。
答えはわかっててもトリックや動機がわからなかったりするので面白くて探偵をやっている。

オーヴァードの力は知らないうちに身につけており、後に感染した家族からその存在を聞きおよんで自分も覚醒していることを知る。
自分の好みで和装をしているがあまり身の回りを気にしないので足がつんつるてんになっている。

一人称: アタシ/ボク/オイラ
二人称: アナタ

PC①ハンドアウト
ワークス/カヴァー: 指定なし/探偵
ロイス: 叢雨藤和(むらさめとわ)
推奨感情: P 遺志/N 悔悟
指定: ノイマンのイージーエフェクトを1つ以上取得する
つい先刻キミに依頼をしたはずの少女の死体が目の前に転がっている。
彼女が託した内容は裏切り者——【犯人】を捜し出すこと。
何としても解決しなければならぬ。だってキミは探偵なのだろう？