キャラクター名
鹿山　文是

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	1	0			4

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
屍人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動		
効果： カバーリング シーンLv回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果： 範囲攻撃を自身単体化　シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 対象の判定を失敗させる。シナリオ1回								
魔人の盾	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード+Lv*10　シーン1回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイス一つの出目を10に　シナリオLv回								
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 戦闘不能回復。対象の侵蝕+5。シナリオLv回								
ポケットディメンジョン	1							
効果：								
猫の道	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								