キャラクター名

ミルン

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
91 戦火	
36 願いごと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		草食系		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は、全て出目+1される
メインクラス		できそこない		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。損傷していく
メインクラス		足掻く覚悟		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツ一つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		悪食		オート	なし		自身の攻撃の切断判定は、出目□2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ダッシュ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		伸びた爪		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		血流ポンプ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		男の尊厳		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1しても良い
胴		ボーイの衣装		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		思考する尾		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、振り直し一度可。