

キャラクター名  
グランド・フューゲル

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	27歳
冒険者Lv	7	経歴	始まりの剣に触れたことがある		
経験点	0		人肉が食べられない 人族だった前世の記憶がある。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			16 + 2	3
体	15	敏捷度	6			18	3
		筋力	8	12		35 + 2	6
心	5	生命力	7	3		25	4
		知力	15	2		22	3
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	2		
ウォーリーダー	4		
フィジカルマスター	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
鉄壁の防護Ⅱ：堅体	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
名誉点 所持 100 /合計 350	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	21	0	8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	ファイター	合計値	11	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル ドレイクの魔剣	2 H	35	1	2d+ 11	10	16	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3MP分)x11	○□□○□□
脱ぎ捨て加工(Aランク鎧)	○□□○□□
絶命草x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	10	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	2d+ 11	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章 鼓咆の媒体
背中	
右手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
産まれた頃からおぼろげながら人族であった前世の記憶があり、親の食べている人族の肉がどうしても食べれなくて、捨てられたが、人族だった頃の記憶から多少のレンジャー知識を持っていたので、一人で生きていけたが、その間に各地を放浪している時に始まりの剣を見つけた。	○□□□⑤
それに触れた時に完全に前世の記憶を思い出し、前世で今の親に殺された事を完全に思い出した。	○□□□⑩
それ以来、人族の側に立つ珍しいドレイクとして世の中に知られ初めている。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕