

キャラクター名
西月 八雲(にしつき やくも)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー	大学生
オプション		年齢	21		性別	女
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	37	%
出自	資産家	経験	トラウマ	邂逅	興味	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	4	0	0	4		8	戦闘移動	23
社会	3	1	0			4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R	C	1	交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ユニークアイテム【エイボンの書】	
ユニークアイテム【ネクロノミコン】	
アドバンスドゴーグル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
西月 燈華	P 純愛	N 嫌気		
生月 赤楠	P 友情	N 憐憫		
禁書	P	N		
大和 真希	P	N		
八重森 在真	P 信頼	N 恐怖		
四ツ辻 丙	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 32

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次のメジャー、達成+[Lv*2]							
弱点看破	5	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象はラウンド間、攻+[Lv*3]							
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次のメジャー、C値-1(下6) D+Lv							
光り射す場所	1	2	メジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果:	対象の次のメジャー、達成+5(購入判定不可) 導きの華							
戦場の魔術師	7	3	メジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	アドヴァイス組合わせの対象を3体に変更 [Lv+1]回/シナリオ							
智将の眼力	5	4	メジャー	-	-	自動	リミット	
効果:	エフェクトLv+1 Lv回/シナリオ 弱点看破組み合わせ 使用回数は増加しない							
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次のメジャー、攻+[Lv*2]							
天使の階梯	3	5	メジャー	視界	単体	自動	↑80	
効果:	対象の次のメジャー、C値-1(下6) 達成+[Lv*2]							
灰色の脳細胞	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果:	行動+【精神】 基本侵蝕+2							
ブラックマーケット	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[Lv*10] 基本侵蝕+2							
ブリックリーク	1	4D10	インシアブ	視界	単体	自動	↑120	
効果:	インシアティブプロセスにメインプロセスを行える 1/シナリオ 組み合わせ不可							
原初の虚(氷熱の軍団)	5	10+2+1d10	インシアブ	視界	シ-ン(選択)	自動	↑120	
効果:	ラウンド間、対象の攻+[Lv*4] 1回/シナリオ 組み合わせ不可							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シ-ン(選択)	自動	-	
効果:	対象はラウンド間D+Lv							

そこそこいいところ(というか裕福)に生まれた。
 興味のあること以外やる気が薄い。
 本を読むことも書くことも好き。というか生きがい。
 ジャンルは問わないが書くときに一番好きなのは推理系。
 ちゃんと手入れして生活すれば明らかに良い容姿である。が、わざと怠っているように感じる。
 (人によっては勿体ないと言ってくるので耳をふさいでいる)
 パーカーのフードを深めにかぶっていることが多い。露出も好まない。

HO2
 貴方は禁書庫にて異界の力を手に入れてしまう。
 それはレネゲイドとは全く違う観点、理の外の力。
 あなたは第1話のオープニングフェイズ以降、以下のユニークアイテムの内2つを常備する。(シナリオ開始前に選んでね☆)
 ユニークアイテム【エイボンの書】 効果: 原初の●●と言うエフェクトを1つ経験点を必要なく最大レベルで取得することができる。
 代償: 取得した原初エフェクトを使用する場合上昇する侵蝕率に+1d10する。
 ユニークアイテム【ルルイ工本】 効果: HPを回復する場合その回復値に+1d10する。
 代償: シナリオ終了ごとに初期侵蝕率を+3していく。
 ユニークアイテム【ネクロノミコン】 効果: シナリオ中、誰かがエフェクト使用した時に発生する侵蝕値上昇を0にできる。(エフェクトを組み合わせれていた場合その組み合わせ全てを0にする。)
 代償: 0にする場合エフェクトを使用した人のロイスを2つタイタス昇華しなければならぬ。
 ユニークアイテム【無銘祭祀書】 効果: リザレクト時に発生する侵蝕値上昇を0にできる。
 代償: ロイスをシナリオロイス+出自経験値or(Dロイス取得時は出自経験値から二つ)しか取得できない。

