

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	18 (見た目)
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	16	8	12	8	16	8
ボーナス	5	5	2	4	2	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	5	7	2	6	2	7	2

HP	67
MP	76
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーフレイル	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	マント					1			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	2	0	7	4	10
スキル									
その他	軍馬								10
総計(右)			7	8					
総計(左)			7	0	2	16	7	2	20
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	5/5
小道具入れ	3/5
軍馬	
冒険者セット	
MPポーション (3個/1つ1s・50g)	
HPポーション (2個/1つ1s・30g)	
野菜 (10個/1つ1s・20g)	
MPポーション (5個/1つ1s・50g)	
万能薬	

現在重量:	18	所持金:	13269	預金・借金:	
最大重量:	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。『クリティカル』: ダイスロール増加。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。『クリティカル』: ダイスロール増加								
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象が受けているバッドステータスを全て回復する								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: ダメージを0にする。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 宣言すると《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
インボーク	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の行う回避判定に+1D、効果はシーン終了まで継続。								
ハンマーフォージ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	打撃使用	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[SL*3]する。また、この攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合[ノックバック(2)]を与える。このスキルはメインプロセス終了まで持続する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当を行なったり、意識を取り戻させたりするスキル。								
リムーブトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが発動しなくなる。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値×2】になる。								

ラグナロク・オンラインの世界から召喚された。
 召喚される前はアークビショップ (転生3次職) だったけどなんでかアコライトに逆戻り。

そんなこともあるよね。と本人はあまり気にしていない様子 (でもアクビの服じゃなくなったのは悲しい)
 自分の世界では完全支援職だったので、今回は殴ってみることにした様。
 実際に殴ってみたら思ったより楽しかったので、今色々有り余っている。

ちなみに自分への支援はへたくそ。

 Lv1 → Lv2
 【ステータス】器用・知力・精神+1
 【スキル】ヘイスト・ハンマーストライク→Lv2/キュア修得
 【一般スキル】ファインドトラップ修得

Lv2 → Lv3
 【ステータス】器用・知力・精神+1
 【スキル】フェイト1上昇 (6→7) /ヘイスト・ハンマーストライク→Lv3

Lv3 → Lv4
 【ステータス】器用・筋力・精神+1
 【スキル】ヘイスト・ハンマーストライク→Lv4/プロテクション→Lv2

