| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| ミィナ | |

| 種族 | リカント | 種族特徴 | 獣変貌 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 16 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 家族から探されている | | |
| | | | 師と呼べる人物がいる | | |
| 経験点 | 30 | | 国王に会ったことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 6 | 6 | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 6 | 4 | | 22 + 2 | 4 |
| 体 | 6 | 筋力 | 6 | 15 | | 27 + 2 | 4 |
| | | 生命力 | 7 | | | 13 | 2 |
| 心 | 7 | 知力 | 12 | 2 | | 21 | 3 |
| | | 精神力 | 5 | 3 | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 7 | | |
| スカウト | 6 | | |
| エンハンサー | 3 | | |

## 戦闘特技

| | | | |
|---|---|---|---|
| トレジャーハント | 2120p | | p |
| 挑発攻撃 | 1-287p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| かいくぐり | 1-279p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| リカント語 | ○ | ○ |

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

| | | |
|---|---|---|
| ガゼルフット | | |
| マッスルベアー | | |

## 技能

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 7 | 11 | 11 | 11 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | 1 | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 14 | 3 |

## 武器

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘビーマレット | 1H | 10 | 1 | 2d+ 12 | 11 | 11 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 14 | 3 |

| HP | MP |
|---|---|
| 34 | 15 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 10 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 9 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | ヴァイスマスク | 魔神相手に回避+2, 精神抵抗+2、逃亡不可 http://xxx.mond.jp/trpg/ndsheet/?id=uRkCAW |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 筋力の腕輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | ミスリルの鎧下 | 物理ダメージ、魔法ダメージを受けたとき、そのダメージを1点軽減します。ただし、「毒」「病気」「精神効果」属性のダメージは軽減できません。 |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手　敏捷の腕輪 | |

## その他メモ

「なんとかなるなる！　まずは行ってみようってね！」

基本的にポジティブ。
戦い方を教えてくれた師匠が悪気はなかったもののポカやらかして借金を背負う羽目になり家族を巻き込まないために半強制的に冒険に出ることになり治安の悪いヴァイスシティに逃げ延びることになってもポジティブ。
なお悪意はなかったものと分かっているので特に師匠を恨んだりはしていない。
だが師匠は色々とやらかしがちなので、度々彼女がそのとばっちりを被ったりしている。

導入：見聞を広めるため
来訪目的：君(PC)は、借金取りから逃れるためにヴァイスシティにやってきた。もとの暮らしを取り戻すためには、3万ガメルの借金を返済しなくてはならない。　この借金はゲームシステムの「借金の返済」とは異なり、半額返済の義務はない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミィナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| アウェイクポーションx2 | ○□□○□□ |
| 保存食（１週間分） | ○□□○□□ |
| ごはんx2 | ○□□○□□ |
| 冒険者保険 | ○□□○□□ |
| 呪いの髪飾り | ○□□○□□ |
| ごはん | ○□□○□□ |
| ごはん | ○□□○□□ |
| 住民証 | ○□□○□□ |
| ガラクタ | ○□□○□□ |
| ごはん | ○□□○□□ |
| 〈実験薬9号〉 | ○□□○□□ |
| 魔香草x5 | ○□□○□□ |
| 治療代 | ○□□○□□ |
| ごはんx3 | ○□□○□□ |
| アンチドーテ割り勘 | ○□□○□□ |

所持金 7242 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 47 /合計 47