

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ミリタント	性別	♂
称号クラス				年齢	25
種族	ドゥームガード			境遇	放浪者
出自(効果)	アスリート			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	16	9	6	9	16	7
ボーナス	6	5	3	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	6	5	2	3	8	2

HP	74
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	戦神の爪	至近		10				-1	
左手									
頭部	闘士のバンダナ					3			-1
胴部	破壊の衣					4			
補助	ドゥームガントレット				-1	6			
装身具	茶帯								
能力値			6	0	5	0	8	8	13
スキル	アームズマスタリー：格闘(命中：1D)		1D						
その他			3	19	-1	7	6		
総計(右)			9	29					
総計(左)			9	19	3	20	14	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
仮面	
アクセサリー	森林冒険セット
戦士の環	小型ハンマー
黄金蛇のメダル	くさび*5
異次元バッグ	キャップライト
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	ハイMPポーション*5
小道具入れ	ハイMPポーション*5
ドロップポーチ	万能薬*2

現在重量：	26	所持金：	2235	預金・借金：	
最大重量：	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マッスルバール	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘装備	
効果： 【物防】と【魔防】+2								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シールド3(SL)回	
効果： 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない								
オーラシールド	★	4	DR直後	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 自身がダメージを受けるDRの直後に使用。そのダメージに-1D+8(【精神】)する								
ラッシュアンドラッシュ	★	7	レガシー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃を「対象：範囲(3体)」に変更する。メインプロセス持続								
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のDRでは対象の【物防】と【魔防】を0とみなしてHPダメージを算出する。クリティカル時ダイスロール増加								
アームズマスタリー：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定+1D								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+8(【精神】)								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+3D[(SL)D]。ラウンド持続								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果： 自身がBSを受けた直後に使用。その時に受けたBSをすべて回復する								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+50(CL*10)								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘使用	
効果： 白兵攻撃。<無>魔法ダメージ。ダメージに+2(SL*2)。クリティカル時ダイスロール増加								
	1							
効果：								
レガシーサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる								

キャラクター設定

 キャラクター名 : スタンゼン
 出身地 : エリンドン西方
 設定 : 敗北の記憶を運動で昇華する一族に生まれた
 運動とそれに伴う鍛錬も全て、彼らにとって闘争の一環である
 放浪の旅を続けて得た知見を自身の運動に取り入れている

20190525アフタープレイ追記

熊のグローブ*2 (ベアのドロップ熊の手相当品) を売却した際に、その爪部分を加工して『戦神の爪』の装飾にした
 (5Gのアクセサリー購入として扱う)

 一人称：俺
 二人称：呼び捨て
 口調：常態語

