キャラクター名	プレイヤー名
虚	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		天才の頭脳		オート			(よぶんなあたま)2
頭		天才の知識		オート			(のうみそ)2
頭		天才の知覚		オート			(めだま)1
頭		天才の欲求		オート			(アドレナリン)1
頭		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に対しては使用不可。
				オート			
腕		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1してもよい。
腕		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		肉製の盾		ダメージ	0	自身	(合金トランク)防御1+「爆発」無効化
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
腕		絡め糸		ラピッド	3	0〜2	(ワイヤ―リール)移動1
				オート			
胴		人間の心臓		オート			(しんぞう)1
胴		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	増援(ゾンビ×サイコロの出目分)。
胴		白衣		ダメージ	1	自身	(うろこ)防御2
胴		白骨の盾		ダメージ	1	自身	(スチールボーン)防御1+「切断」無効化
				オート			
脚		死者の王		オート	なし	効果	シナリオでこのパーツを所有する手駒は4体以下でなくてはいけない。舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1