

キャラクター名
テトラ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名カブト】		オート			
		[クリッドプラス]		オート			同じカウント内で同対象を攻撃する場合、出目+1ダメージ+1
		[いっせいしゃげき]		アクション	Mf4	0-4	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつバッド化して 自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		[しゃげきα]		オート			射撃 出目+1
		[パワー強化]		ダメージ			
				オート			
				オート			
		【頭：プロミネンス】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
頭		[うつ攻撃 ビーム]		アクション	5	1-3	射撃5 出目-1 「防御」1点無視
頭		[てきえいかんち]		ジャッジ	1	自	支援2
				オート			
				オート			
		【左腕：エクスプロード】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[ねらいうち攻撃 ガトリング]		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		[フルパワー]		ダメージ	1	自	自身の攻撃にダメージ+2 (初回のみ)
				オート			
				オート			
		【右腕：イグニッション】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1