

キャラクター名
イチャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
名前	これは自分の名前、間違いなく覚えている。でも、自分はこんな顔をしていただろうか？
仲間	ここにいる子達は自分の仲間だ。一緒に事件を遂げて……。……。あれ？事件って、なんだっけ？それに、一人足りないような……。？
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チアキ	信頼	3 ①②③④⑤	
サチコ	保護	3 ①②③④⑤	
ナナカ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		後先考えず『修羅』		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を1点加えることでコストとしてもよい
ポジション		『背負う者』		オート	なし	なし	行動判定+1、対話判定+1、判定で大成功した際、次の判定にさらに補正値+1。発狂中の未練がある場合、あらゆる判定に-2
メインクラス		仕事なんて捨て置き『庇う』		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも可
メインクラス		腐っても探偵『死人の流儀』		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		忘れたくない気持ち『平気』		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのパーツを使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		護身術『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		突き飛ばし『発勁』		ラピッド	0	0	自身に対しては不可。移動 1
頭		長い巻舌の滑油剤『よだれじた』		ジャッジ	2	0~1	妨害 1 + 転倒
頭		たからもの		オート			アクセサリ：ネックレス
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		舌投げクナイ『アフリカ投げナイフ』		アクション	3	0~2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選び、処理する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		男心？『しんぞう』		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			