キャラクター名
スタンゼン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | ミリタント | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 25 |
| **種族** | ドゥームガード | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**<br>**(効果)** | アスリート | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 20 | 16 | 9 | 6 | 9 | 16 | 7 |
| **ボーナス** | 6 | 5 | 3 | 2 | 3 | 5 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 8 | 6 | 5 | 2 | 3 | 8 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 74 |
| **MP** | 52 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 戦神の爪 | 至近 | | 10 | | | | -1 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 闘士のバンダナ | | | | | 3 | | | -1 |
| 胴部 | 破壊の衣 | | | | | 4 | | | |
| 補助 | ドゥームガントレット | | | | -1 | 6 | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 8 | 8 | 13 |
| スキル | アームズマスタリー：格闘(命中：1D) | | 1D | | | | | | |
| その他 | [illegible] | | 3 | 19 | -1 | 7 | 6 | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 29 | 3 | 20 | 14 | 7 | 12 m |
| **総計(左)** | | | 9 | 19 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 仮面 | 森林冒険セット |
| | |
| 戦士の環 | 小型ハンマー |
| 黄金蛇のメダル | くさび*5 |
| | |
| 異次元バッグ | キャップライト |
| ベルトポーチ | |
| ポーションホルダー | ハイMPポーション*5 |
| 小道具入れ | ハイMPポーション*5 |
| ドロップポーチ | 万能薬*2 |
| | 火酒*3 |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 25 | | |
| 最大重量： 32 | 所持金： 2235 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マッスルベール | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘装備 | |
| 効果： | 【物防】と【魔防】+2 | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： | 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | シーン3(SL)回 | |
| 効果： | 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない | | | | | | | |
| オーラシールド | ★ | 4 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 格闘装備、防御中1回 | |
| 効果： | 自身がダメージを受けるDRの直後に使用。そのダメージに-1D+8(【精神】)する | | | | | | | |
| ラッシュアンドラッシュ | ★ | 7 | レガシー | - | 自身 | 自動成功 | 格闘使用 | |
| 効果： | 武器攻撃を「対象：範囲(3体)」に変更する。メインプロセス持続 | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | ★ | 6 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 格闘使用 | |
| 効果 | :対象に白兵攻撃を行う。その攻撃のDRでは対象の【物防】と【魔防】を0とみなしてHPダメージを算出する。クリティカル時ダイスロール増加 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： | 武器を使用した命中判定+1D | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+8(【精神】) | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 3 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | 格闘使用 | |
| 効果： | ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+3D[(SL)D]。ラウンド持続 | | | | | | | |
| インデュア | ★ | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： | 自身がBSを受けた直後に使用。その時に受けたBSをすべて回復する | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【精神】+2 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ウォーリア、シナリオ1回 | |
| 効果： | 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+50(CL*10) | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | 格闘使用 | |
| 効果： | 白兵攻撃。<無>魔法ダメージ。ダメージに+2(SL*2)。クリティカル時ダイスロール増加 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| レガシーサイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる | | | | | | | |

キャラクター設定
**********
キャラクター名　：スタンゼン
出身地　：エリンディル西方
設定　：敗北の記憶を運動で昇華する一族に生まれた
　運動とそれに伴う鍛錬も全て、彼らにとって闘争の一環である
　放浪の旅を続けて得た知見を自身の運動に取り入れている

---

一人称：俺
二人称：呼び捨て
口調：常態語

---
**********

成長記録（下から）
---
★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★
成長点：120点
所持金：3万G

キャラクター名：スタンゼン

プレイヤー名：

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アスレチック | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D | | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：攻撃のダメージに+2 | | | | | | | | |
| ゴッデスブレス：武器攻撃 | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：取得する際に武器攻撃と魔法攻撃からひとつ選択。選択した攻撃のダメージに+2 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：【筋力】基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：【器用】基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果：【精神】基本値+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |