キャラクター名: フォルソ・エスクード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	810		破産したことがある		
			有名人の友人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	2			6	1
体	8	筋力	10		1	19	3
		生命力	11	1		20	3
心	9	知力	8	1	1	19	3
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	I 224p		p
魔法拡大/数	I 226p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-2	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	叡智の指輪	知力+1 壊すと知力+13(ボーナス+2)
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	筋力+1 壊すと筋力+13(ボーナス+2)

その他メモ

地元の役人から逃れるためにザルツ地方へと逃亡した元詐欺師のサカロス神官。
地元では商人にうまい儲け話を持ちかけて、悪徳商法や詐欺紛いのことをさせて儲けさせて、情報提供料と協力料として商人が稼いだ金額の何割かを受け取り、稼いだ金で酒と賭博で遊び惚ける暮らしをしていた。
役人にはとっくの昔から目を付けられていたが、巧みな話術と金の力で買収してフォルソの商売の邪魔をさせないようにしていた。
ある日、いつものように商人に儲け話を持ちかけて商売をさせていたが、たまたま運が悪かったのかフォルソが考えた儲け話ではいつものように儲けるどころか大赤字をだしてしまった。
さらに運が悪いことに商人はその地方では強力な財力と権力を持った財閥の一員であり、商売の損害を全てフェルソに請求して、払えなければ命はないと脅迫した。
金と権力の恐ろしさをよく知っているフォルソは、命が惜しいので全財産をなげうって請求金額を払った。
無一文ならもう用済みだと、役人は詐欺の容疑で逮捕しようとフォルソを追った。
フォルソは国外に逃げようとしたが、既に指名手配書は国中に回っており関所を通り抜けることはできなくなっていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォルソ・エスクード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
保存食（一日分）x2	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
手鏡(Sサイズ)	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フック	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ワイン（1瓶）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□