

キャラクター名  
花巻佳澄

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エグザイル	ワークス	研究者	カヴァー	大学生
オプション		年齢	21	性別	女
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	39%
出自	父親不在	経験	大切な人の殺傷	邂逅	永遠の少女

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	1	1	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4	1	情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	2r	2	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:研究者	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	
専門書:レネゲイド	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
【プリンセス】	P	N		
成典余花	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:プラント	1	2	マイナー					
効果:								
クローズウーンズ	1	1	メジャー					
効果:								
光の舞踏	1	2	メジャー					
効果:								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2							
効果:								
シャイニングアーム	1							
効果:								
伸縮腕	1		メジャー					
効果:								
ラバーアームズ	1		メジャー					
効果:								
ジャイアントグローブ	1							
効果:								
デモンズウェブ	1	2	オート					
効果:								
崩れずの群れ	1							
効果:								
スプリングシールド	2							
効果:								
異形の刻印	2							
効果:								
異形の痕	★							
効果:	背中に刻まれた茨の痕。							

案2。  
崩れずの群れを採用。ダメコンを意識するタイプで、ダイスも普通にふれる。舞踏につき、せっかくなのでマスヴィジョンではなくグローブを採用。範囲攻撃ができるのはプリンセスっぽいかも。HPを少し上げることで「一発耐える」を目指し、回復エフェクトも採用でミドル耐久が高い。

欠点: 器用貧乏感が否めない。ガードもそこまで高くないため、クライマックスはぶち抜かれる恐れ。火力がダイス頼りで、つまりロイス頼り。なのにエフェクト数が多いので侵蝕が上がりやすい。

案2.1として、光の舞踏を手に戻す案があった。伸縮腕を無機なる四肢に、ラバーアームズとシャイニングアームを落としたが、結局グローブの代わりになるエフェクトがマスヴィジョンしかなく、ミドルが弱すぎるのでオプティカルレンズを採用したところ、経験点が余らざる弱体化するのでは? となりやめた。

