

キャラクター名
トーカ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	ハッカー	カヴァー	デザートミラージュ
オプション		年齢	19	性別	女
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	47 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「Red Rum」	白兵	6r+1	0	17		
「ファントムエッジ」	白兵	8r-3	0	34		装甲無視、HP吸収
「ロストキャリバー」	白兵	8r-3	0	49		装甲無視、HP-15、HP吸収
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
選ばれし者 (Dロイス)	P	N		
理解者	P 信頼	N 無関心		
腐れ縁	P 有為	N 無関心		
相馬佐野助	P 好奇心	N 無関心		
キーラ	P 慈愛	N 憐憫		
オリーフ	P 憧憬	N 隔意		
大型戦闘機	P 親近感	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
影の武器: 赫き剣	5	3	マイナー					
効果: 「LV×2」までのHP消費。「攻撃消費HP+8-1」ガード0の武器を作成								
原初の赤: 湯きの主	3	4+1	メジャー					
効果: 「赫き剣」か素手の攻撃に使用可能。装甲無視、命中時「LV×4」HP回復								
原初の青: 氷の回廊	1	2+1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。「LV×2m」移動力上昇								
原初の白: 終末の炎	3	2+2	マイナー				80↑	
効果: 「LV×5」天までのHPを消費。メインプロセスの間「攻撃+消費したHP」								
原初の黒: ライトスピード	1	5+2	マイナー				100↑	
効果: 1SLに1回、メジャーアクションを二回行う。クリティカル値+1								
原初の灰: ソウルスティール	1	6+2	オート	視界	単体		120↑	
効果: ダメージが通った場合、現在HPと最大HPを、シーン終了時まで「LV×10」								
原初の紫: ミスディレクション	1	5+1	オート					
効果: 1SL「LV回」範囲、範囲選択の攻撃を単体にする								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニチアチブ	視界	単体		120↑	
効果: 1SL1回。行動済みでも使用可能。メインプロセスを即座に行う								
コンバットシステム	1	3	メジャー					
効果: 白兵判定に+「LV+1D個」する								
ンセントレイト: ノイマン	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた「C-LV」								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果: 二つの武器の攻撃力を合計する。判定値-「5-LV」								
コントロールソート: 白兵	1	2	メジャー					
効果: 組み合わせると「精神」で判定可能								
構造看破	★							
効果:								

放置しているとPCの前から動かない置物と化す地味子。ださいトレーナーと三つ編みがトレードマーク。あ、戦場では迷彩服着込みます。ダサさが上がるけど電子戦のプロかと思いきや全然違う。知識が高いのはネットサーフィンのし過ぎ。

コンボ

Red Rum
「影の武器: 赫き剣」+「原初の青: 氷の回廊」
浸食値6。戦闘移動しつつ武器作成

ファントムエッジ
「コントロールソート」+「ンセントレイト: ノイマン」+「コンバットシステム」+「原初の赤: 湯きの主」 + 「マルチウェポン」
浸食値13。二本目の武器作成後、装甲無視、HP吸収

ブラッド・プレイヤー
「コントロールソート」+「ンセントレイト: ノイマン」+「コンバットシステム」+「マルチウェポン」+「原初の赤: 湯きの主」+「原初の白: 終末の炎」
浸食値17。3R目以降かつ消費HPがある場合、装甲無視、HP吸収

ロストキャリバー
「コントロールソート」+「ンセントレイト: ノイマン」+「コンバットシステム」+「原初の赤: 湯きの主」 + 「マルチウェポン」+「ソウルスティール」
浸食値21。二本目の武器作成後、装甲無視、HP吸収

