キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	18
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	28	28	8	25	8	12
ボーナス	6	9	9	2	8	2	4
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							1
能力値	6	12	10	2	9	3	7

HP	154
MP	159
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ゲイルカスタムボウ	30m	-2	+23				-1	
左手									
頭部	ブラッディベレー		+2			3			
胴部	ムガ＝モリの馬上服				2	10			-1
補助	ムガ＝モリの手袋				2	8	1		3
装身具	ムガ＝モリの爪		+2		4				
能力値			12	0	10	0	3	19	11
スキル	ポイントブランクショット,ライドファイト,アキュレイト,マークスマン,デッドショット		+6	+60				12	12
その他	血帽,角笛,炎竜,漆黒の星,幸運の鍵,ムガ=モリセット効果		6	19	2			13	30
総計(右)			26	102	20	21	4	43	55
総計(左)			28	79					
総計(両)									m
ダイス数			6 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	12	1		13	+ 4 d
危険感知	9	1		10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ハイMP*10
ベルトポート	ランチボックス
矢筒	果実*10
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ムガ＝モリの角笛	
小道具入れ	
漆黒の星	
炎竜	
幸運の鍵	
リンメルの矢*20	

現在重量： 25		
最大重量： 48	所持金： -169845	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1							
効果： 弓命中+1D								
コンパニオン	1							
効果： 撃竜取得								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動		
効果： 騎乗状態になる								
ウィンドアタック	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+敏捷								
ポイントブランクショット	3		パッシブ				弓	
効果： 5m以内 命中+3 ダメージ+9								
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果： 行動値と移動値+12								
ライドファイト	3		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 武器攻撃命中+3 ダメージ+6								
イクストリアン	1		パッシブ				騎乗	
効果： 敏捷と感知の判定+2								
ロデオ	1		パッシブ					
効果： スリップで騎乗状態を解除されない								
ムービングショット	1	5	ムーブ				弓	
効果： 戦闘移動とダメージ +2D								
ライドマニューバ	1		パッシブ				騎乗	
効果： 回避判定+1D								

誓約：伝説の武具　伝承装備を獲得
種別：弓　継承：オーダーメイド　伝承：大物殺し　宿命：伝説　呪詛：変化

キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルカナム	1							
効果：								
リバースカード	1							
効果：								
テンションアップ	1							
効果：								
グローリードロウ	1							
効果：								
カードマスター	1							
効果：								
マークスマン	5							
効果：	射撃ダメージ +25							
ダブルショット	1	9	メジャー		単体※			
効果：	2回目+3D							
アキュレイト	1							
効果：	器用判定 +1D							
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：	行動割り込み							
バーサタイル	1		クリンナップ				1シナリオ1回	
効果：	シナリオ回数制限１回回復							
ストレイトショット	1							
効果：	射撃命中+1D							
インターフィアレンス	1	10					シーン1回	
効果：	射撃攻撃の命中判定で対決							
ラストラック	3	10					シナリオ3回	
効果：	判定1個ダイス振り直し							
デッドショット	5							
効果：	射撃ダメージ+20							
エイミングショット	1	10	セットアップ					
効果：	命中+1D							
フォーチュンヒット	1							
効果：	+6							
ストロングアロー	4							
効果：	矢弾ダメージ+8							
レイザーシャープ	1							
効果：	ダメージ+1D							
	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除+1D							

キャラクター名
ゲイル・マウントヤード(ヤマダ・ハヤテ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチトラップ	1							
効果：				トラップ探知/解除+1 発動判定+2				
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：				ポーション飲む				
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：				回避+1				
トレジャーハンター1	1							
効果：								
トレジャーハンター2	1							
効果：								
トレジャーハンター3	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
キャッチアウト	2							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
マスターアロー	1							
効果：				矢弾ダメージ+1				
レガシーサイン	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								