

キャラクター名 鬼柳京介 プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	満足したことがあった		
経験点	0		満足禁止令を出された こんなんじゃまだ満足できない……		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		26	4	スカウト	9		
体	8	敏捷度	6	10		30 + 1	5	アルケミスト	10		
		筋力	6	2		16	2	ライダー	11		
心	6	生命力	8	3		19	3	ウォーリーダー	4		
		知力	11	7		24 + 1	4				
		精神力	8	4		18	3				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
カード軽減	IB29 p		p
賦術強化	IB31 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
連続賦術	IB32 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	内容
騎獣強化	パークメール
攻撃阻害	アーマーラスト
探索指令	イニシアティブブースト
タンデム	エンサイクロペディア
人馬一体	ヒールスプレー
特殊能力解放	リーンフォース
HP強化	コンバインマテリアル
HP超強化	神速の構え
魔法指示	怒涛の攻陣Ⅱ:旋風
騎獣超強化	流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎
バランス	鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧
クリティカルレイ	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用化	50
名誉点所持	700 /合計 750

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能				合計値 2 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ハーモニカ	○□□○□□
マテリアルカード赤	○□□○□□
マテリアルカード緑x3	○□□○□□
マテリアルカード黒x3	○□□○□□
マテリアルカード金x5	○□□○□□
マテリアルカード赤x5	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
携帯食料x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1950 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+ 2	10	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 20	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	リトルウィング 落下ダメージ20軽減
右手	能力増強の指輪 6個
腰	ブラックベルト 防護+1
足	ブーツ
その他	軍事徽章

装備品	説明
左手	能力増強の指輪 6個

その他メモ	自動失敗チェック
名称: UMA レベル: 10	□□□□⑤
知能: 高い 知覚: 五感(暗視)・魔法 反応: 中立的 言語: 神紀文明語・魔動機文明語・魔法文明語・魔神語・妖精語	□□□□⑩
生息地: さまざま	□□□□⑮
知名度/弱点値: 15/20 弱点: 物理ダメージ+2 先制値: 20 移動速度: 55m	□□□□⑳
生命抵抗力: 15 精神抵抗力: 14	□□□□㉕
部位: 胴体	□□□□㉑
コア部位: 胴体	□□□□㉒
攻撃方法: 蹄(胴体) 命中力: 14+2(0) 打撃点: 2d+14 回避力: 15+2(0) 防護点: 12 HP: 85+20 MP: 36	□□□□㉓
○漆黒の意思	□□□□㉔
精神効果: 呪い属性に対する精神抵抗判定に+4されます。	□□□□㉕
○練技 【キャッツアイ】 【マッスルベアー】 【リカバリー 5点回復】	□□□□㉖