

キャラクター名
 紅原世渡 (べにはらせと)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼斬りの小太刀	白兵	1r+4	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
Dロイス: 遺産継承者P		N	
テレーズ・ブルムP	誠意	N 恐怖	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2	メジャー					
効果: Cr値-[Lv(下限値7)]								
生き字引	2	1	メジャー					
効果: <情報>の代わりに使用できる。ダイス+LV個								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	自身	白兵		
効果: このIF以外を組み合わせた判定を【精神】で行える。								
コンバットシステム	3	3	メジャー			白兵		
効果: 判定ダイスSL+1								
戦局判断	2	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド間、対象の行動値をSL×3								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定の直後に使用可能。達成値にSL×3。1ラウンド1回								
戦術	5	6	セットアップ	視界	範囲(選択)	自動		
効果: ラウンド間、対象のメジャーのダイスを+SL								
瞬速の刃	3	3	メジャー	視界		対決		
効果: 判定のダイスをSL+1								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定の直前に使用可能。その判定を失敗にする。1シナリオ1回								
魔王の理	5	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+SL×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

「気に病むことはない、この刃から逃れるすべなどないからな」

言動の端々からアレな雰囲気を持つ少年。
 その結果学生生活で浮き気味らしいがボッチじゃなく孤高らしい

遺産: 鬼斬りの小太刀の継承者。
 家宝として代々大事にされていたらしいがそれに目を付けたFHに襲撃され、幼少の頃に自身以外の家族を失ったひとり彷徨っていた所をテレーズに拾われ、UGNIに所属することに